

## fork() による疑似マルチスレッド

Perl でマルチスレッドプログラムを作成するには、`ithreads` を使う方法もあるが、スレッド間通信の必要が無い場合にはより多くの環境で利用可能な `fork()` を用いて疑似マルチスレッド (マルチプロセス) プログラムを作成することも可能である。スレッド (プロセス) 間での通信を要する場合には通常の `ithreads` を使うか、`fork()` で `thread` をエミュレートする `forks` を用いるか、一時ファイル・パイプ・ソケットを介したやりとりをするように実装するとよいでしょう。IPC::なんとか というモジュールも各種ありますので CPAN で検索してみるとよいでしょう。個人的には IPC::Lite なんかがシンプルでよさげに思います。

## コード例

```
use strict;
$I = 1;
my $numthreads = 2;

{
    my $schild = 0;
    $? = 0;
    for (my $i = 0; $i < 100; $i++) {
        if (my $pid = fork()) {
            $schild++;
            if ($schild == $numthreads) {
                if (wait == -1) {
                    $schild = 0;
                } else {
                    $schild--;
                }
            }
            if ($?) {
                &errorMessage(__LINE__);
            }
            next;
        }
        else {
            print($i + 1 . "¥n");
            exit(0);
        }
    }
}

# join
while (wait != -1) {
    if ($?) {
        &errorMessage(__LINE__);
    }
}
```